

MANUAL DE USUARIO SIGDA V1.2

El SIGDA es un sistema que permite el acceso a la información referida a Monumentos Arqueológicos Prehispánicos, proveyendo un conjunto de herramientas de empleo intuitivo. Los datos publicados tienen como fuente a la Dirección General de Patrimonio Arqueológico Inmueble. Dentro de las herramientas publicadas se cuenta con: herramientas de visualización (Acercar, Alejar, Expandir, Vista Anterior, Vista Posterior, Mover; Ubicar Ubigeo); herramientas de identificación (Identificar, Maptips); herramientas de búsqueda de atributos (Nombre de MAP, Número de CIRA); herramientas de medición (Distancia, Área y Perímetro); herramientas de apoyo (Limpiar Selección, Ver Resultados); herramientas de administración y gestión de capas (Activar/Desactivar Capas, Transparencia de Capas, Galería de Mapas Base, Leyenda Dinámica).

Asimismo, el SIGDA se viene enriqueciendo con Ortofotos de alta resolución producida por el personal técnico de la Dirección General de Patrimonio Arqueológico Inmueble, mediante el empleo de la Tecnología Drone y software fotogramétrico especializados. Dentro de la información que podemos encontrar en el SIGDA podemos citar:



Monumentos Arqueológicos Prehispánicos



CIRAS



Gran Zona de Reserva Arqueológica



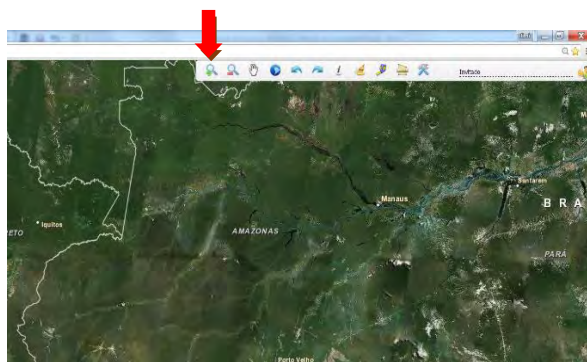
Ortofotos de Alta Resolución

1. Herramientas de Visualización

1.1. Acercar

Permite realizar un encuadre de acercamiento a una zona específica. Para el uso de la herramienta seguir los siguientes pasos:

- A. Con el cursor sobre el botón , presionar el botón izquierdo del mouse para activar la herramienta Acercar.



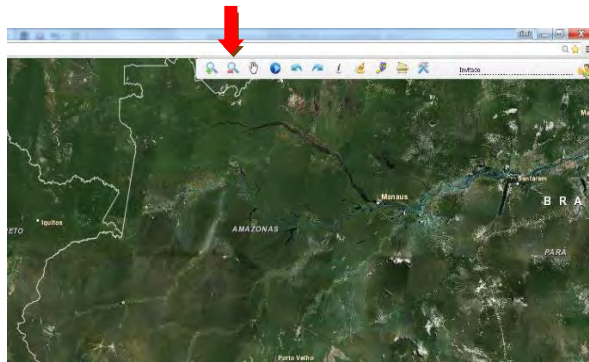
- B. Mediante el mouse, dirigir el cursor a una de las esquinas que enmarcan la zona de interés y mantener presionado el botón izquierdo del mouse.
- C. Sin soltar el botón izquierdo del mouse, dirigirse a la esquina opuesta, de modo tal que encierre con un rectángulo la zona de interés.



1.2. Alejar

Permite realizar un encuadre de alejamiento a una zona específica. Para el uso de la herramienta seguir los siguientes pasos:

- A. Con el cursor sobre el botón , presionar el botón izquierdo del mouse para activar la herramienta Alejar.

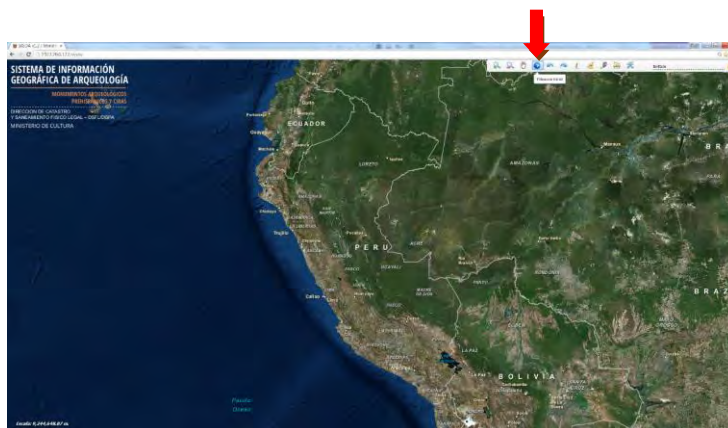


- B. Mediante el mouse, dirigir el cursor a una de las esquinas que enmarcan la zona de interés y mantener presionado el botón izquierdo del mouse.
- C. Sin soltar el botón izquierdo del mouse, dirigirse a la esquina opuesta, de modo tal que encierre con un rectángulo la zona de interés y que a su vez, determine el porcentaje de alejamiento. La zona enmarcada originalmente por el área gráfica, será enmarcada al interior del rectángulo dibujado.



1.3. Expandir

Permite realizar un encuadre de expansión en base a la totalidad de datos. El uso de la herramienta expandir, sólo requiere ubicarse sobre el botón  y presionar el botón izquierdo del mouse. Como resultado del empleo de la citada herramienta, obtendremos la siguiente vista:



1.4. Vista Anterior

Permite volver a un encuadre anterior. El uso de la herramienta Vista Anterior, sólo requiere ubicarse sobre el botón  y presionar el botón izquierdo del mouse.

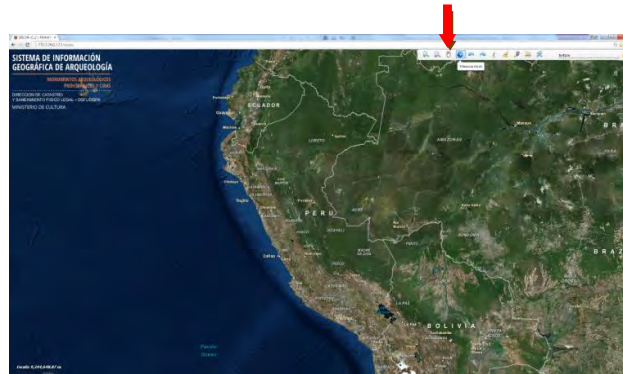
1.5. Vista Posterior

Permite dirigirse a un encuadre posterior. El uso de la herramienta Vista Posterior, sólo requiere ubicarse sobre el botón  y presionar el botón izquierdo del mouse.

1.6. Mover

Permite realizar un movimiento panorámico de la vista actual. Para el uso de la herramienta seguir los siguientes pasos:

- A. Con el cursor sobre el botón , presionar el botón izquierdo del mouse para activar la herramienta Mover.



- B. Mediante el mouse, dirigir el cursor a una ubicación base para iniciar el desplazamiento y mantener presionado el botón izquierdo del mouse.
- C. Sin soltar el botón izquierdo del mouse, desplazar el mouse con la finalidad de encuadrar la zona de interés. La zona enmarcada originalmente por el área gráfica, será enmarcada al interior del rectángulo dibujado.

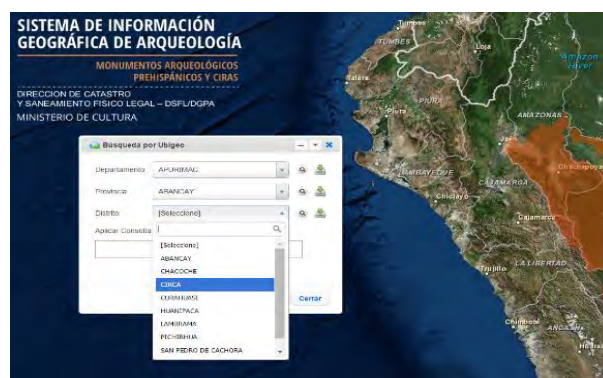
1.7. Ubicar Ubigeo

El término Ubigeo hace referencia a una ubicación geográfica, específicamente, a una ubicación política. Esta herramienta permite encuadrar la vista en base a un Ubigeo, pudiendo ser a nivel de departamento, provincia o distrito. Para el uso de la herramienta seguir los siguientes pasos:

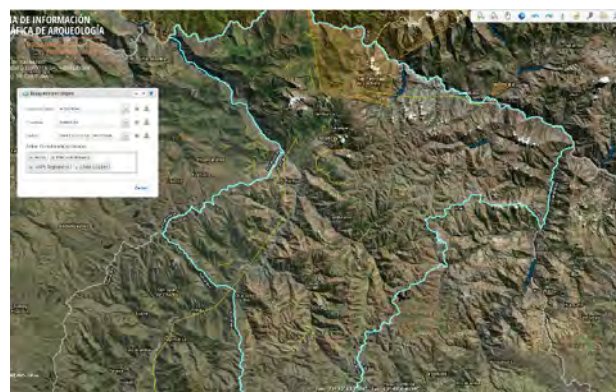
- A. Con el cursor sobre el botón **Búsqueda por Ubigeo**, presionar el botón izquierdo del mouse para activar la herramienta Mover.



- B. Del cuadro desplegable, seleccionar la ubicación política a la cual desea encuadrar el área gráfica.



- C. Llevar el cursor sobre el botón del nivel de Ubigeo de interés, presionar el botón izquierdo del mouse para encuadrar en el área gráfica.



2. Herramientas de Identificación

2.1. Maptips

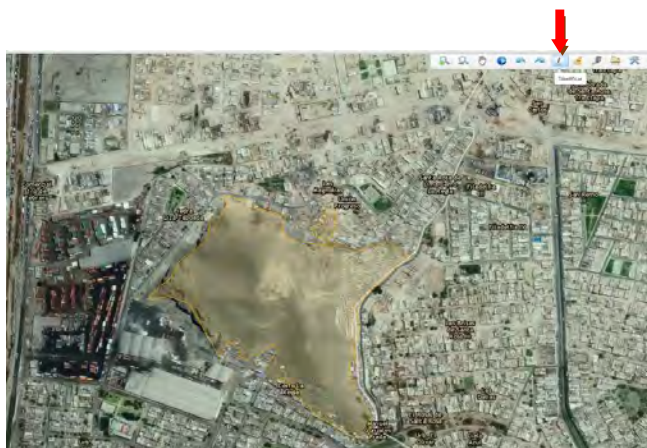
Permite acceder, de manera rápida y sencilla, al nombre de un Monumento Arqueológico Prehispánico o al código de un CIRA. Su activación es automática, para su uso sólo es necesario colocar el cursor sobre un elemento para obtener como resultado el nombre o código del mismo, según sea el caso.



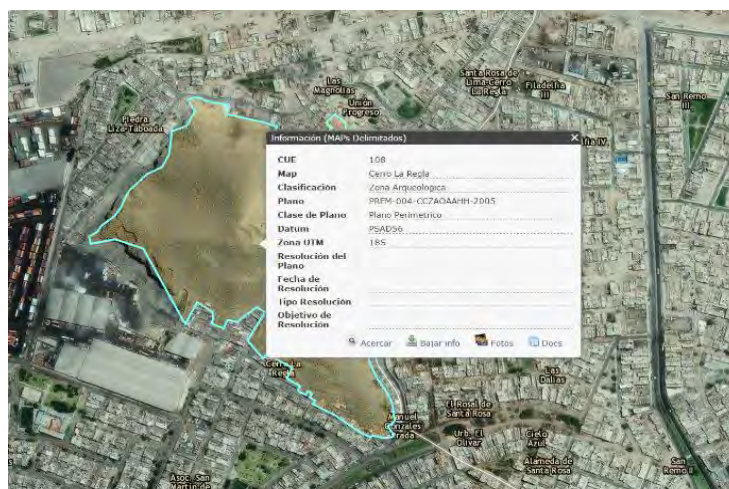
2.2. Identificar

Permite acceder a los datos de Monumentos Arqueológicos Prehispánicos y de CIRAS. El acceso a los datos dependerá del nivel de acceso del usuario y del proceso de actualización. Para el uso de la herramienta seguir los siguientes pasos:

- A. Con el cursor sobre el botón , presionar el botón izquierdo del mouse para activar la herramienta Identificar.



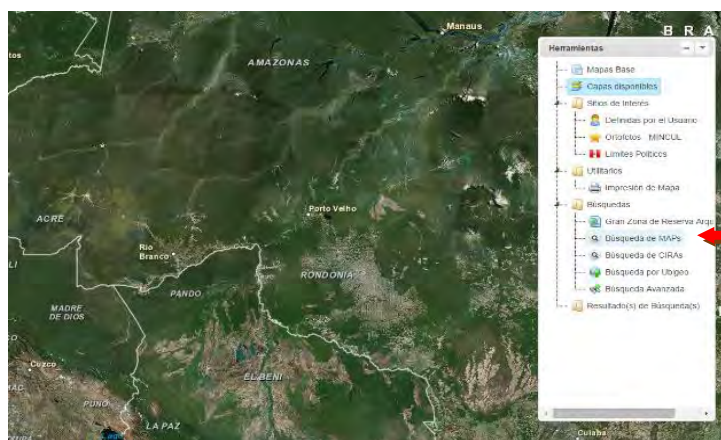
- B. Mediante el mouse, dirigir el cursor sobre un Monumento Arqueológico Prehispánico o CIRA, luego presionar el botón izquierdo del mouse.



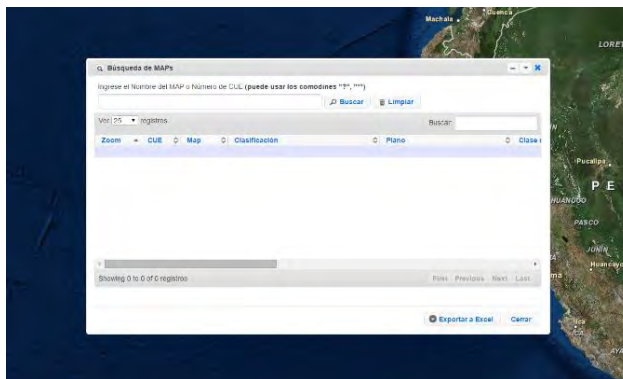
3. Herramientas de Búsqueda por Atributos

Permite la búsqueda de Monumentos Arqueológicos Prehispánicos por nombre y CIRAS por código. Asimismo, encuadrar el elemento encontrado en el área gráfica. Para el uso de la herramienta seguir los siguientes pasos:

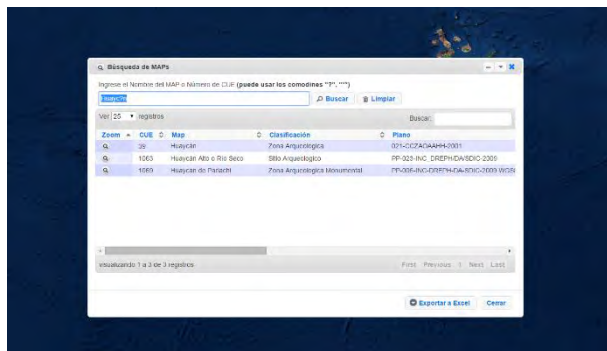
- A. Con el cursor sobre el botón **Búsqueda de MAPs**, presionar el botón izquierdo del mouse para activar la herramienta búsqueda.



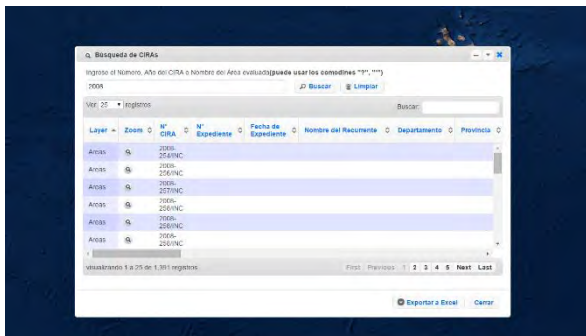
- B. En el cuadro de búsqueda que se activa, ingresar en nombre del Monumento Arqueológico Prehispánico o el código del CIRA. Para ejecutar la búsqueda, con el cursor, presionar el botón.  **Buscar**. Es importante precisar que la herramienta de Búsqueda por Atributos no diferencia caracteres en mayúsculas y minúsculas.



- C. Es posible emplear el comodín “%” para reemplazar un carácter, de tal modo que se muestren todas las variantes del nombre considerando como variable el comodín ingresado.



- D. Asimismo, es posible consignar como texto de búsqueda un año para poder listar los CIRAS ingresados a la fecha del año consignado para la búsqueda. Para visualizar los CIRAS encontrados, es necesario cambiar a las viñetas superiores de Área (áreas de CIRAS definidas por poligonales) y Obras Lineales (áreas de CIRAS definidas por obras lineales).



4. Herramientas de Medición

4.1. Distancia

Permite la medición de distancias rectas entre dos puntos o acumulada de tramos. Para el empleo de esta herramienta, presionar el botón . Con el cursor, hacer clic en los puntos que definen el tramo o conjunto de tramos rectos para determinar la longitud materia de consulta.

4.2. Área y Perímetro

Permite la medición del área y perímetro de una región determinada. Para el empleo de esta herramienta, presionar el botón . Con el cursor, hacer clic en los puntos que delimitan la región materia de consulta.

5. Herramientas de Apoyo

5.1. Limpiar Selección

Permite anular la selección realizada. Todo elemento seleccionado se resalta, en el borde, de color celeste. Para su empleo, presionar en el botón .

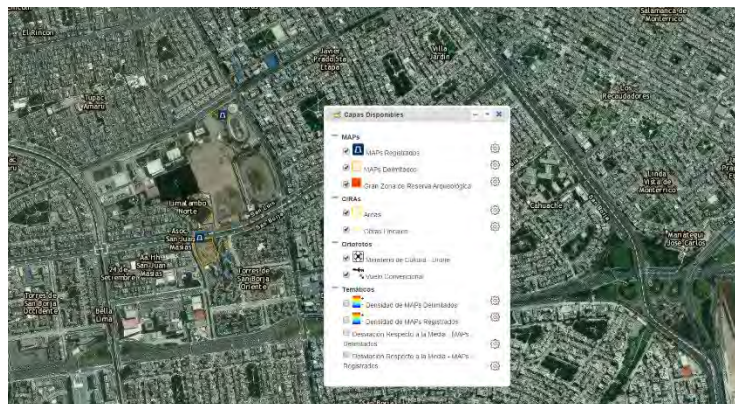
5.2. Ver Resultados

Permite activar el cuadro de resultados de búsqueda por atributos y gráfica, cuando este ha sido cerrado por motivos de visualización del área gráfica. Para su empleo, presionar el botón .

6. Herramientas de Administración y Gestión de Capas

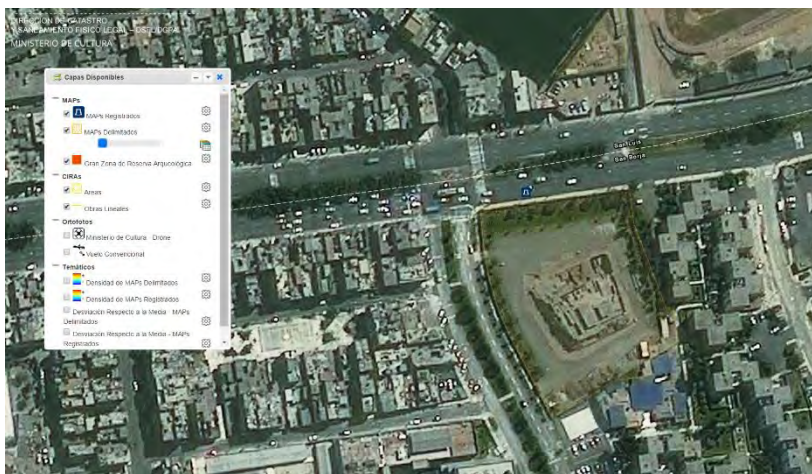
6.1. Activar/Desactivar Capas

Permite administrar la visualización de las capas de información incluidas en el SIGDA. Para su uso, presionar el botón **Capas Disponibles**. La activación y desactivación de capas estará manejada mediante el recuadro de activación, ubicado al lado izquierdo del nombre de la capa materia de administración.



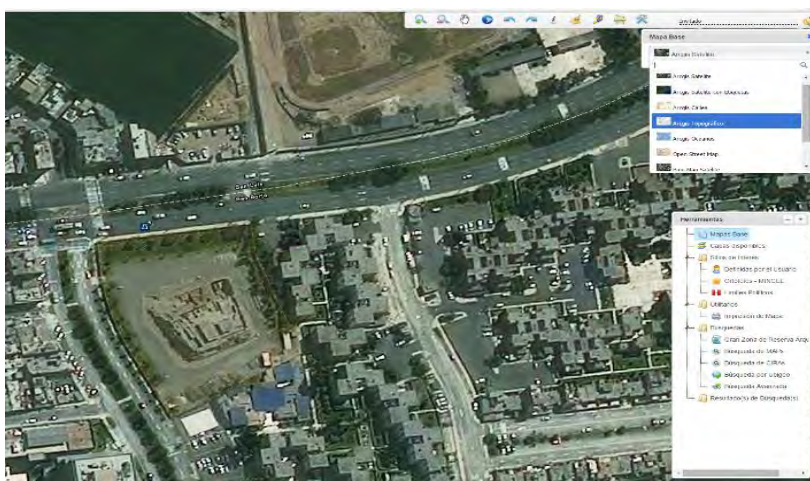
6.2. Transparencia de Capas

Permite administrar la visualización de las capas de información incluidas en el SIGDA. Para su uso, presionar el botón **Capas Disponibles**. La transparencia de capas estará manejada mediante el botón deslizable, ubicado debajo del nombre de la capa materia de administración.



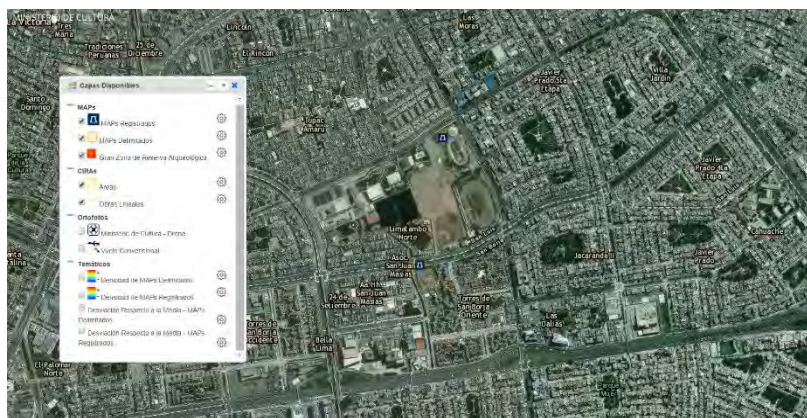
6.3. Galería de Mapas Base

Permite cambiar el mapa base que aparece de fondo en el área gráfica del SIGDA. Para su uso presionar el botón **Mapa Base**. Con el cursor, seleccionar el mapa base de interés.



6.4. Leyenda Dinámica

Permite identificar los elementos integrantes del SIGDA mediante su simbología. Los símbolos que se muestren en la leyenda dependerán de los elementos mostrados en el área gráfica.



6.4. Capas Temáticas

Muestra Mapas con temáticas específicas, productos de una Análisis espacial como la Densidad de Maps Delimitados.

